

PROGRAMACIÓN REDUCIDA DE INFORMÁTICA

Profesor-a | Mikel Maza | Nivel | 4º ESO | Curso escolar | 2020/2021

CARACTERÍSTICAS DEL ÁREA EN ESTE NIVEL

En esta cambiante situación respecto a Covid19, el Departamento de Educación ha detectado cuatro situaciones de trabajo diferentes. Los cuatro aparecen en el documento denominado [Plan de Contingencia](#).

En las dos primeras situaciones se garantizará la enseñanza presencial.

En la tercera situación se garantizará la enseñanza media presencial.

En la cuarta situación, no habrá enseñanza presencial y habrá que trabajar desde casa.

Las dos primeras situaciones respecto a nuestra asignatura no tienen diferencias y trabajaremos según el texto que tienes en tus manos.

Tanto en la tercera como en la cuarta situación se pondrá en marcha el [Plan de Atención no presencial del centro](#).

Es una asignatura optativa. Tiene 2 sesiones semanales. Que da mucha importancia al trabajo de proyecto, autonomía y equipo.

COMPETENCIAS BÁSICAS

UNIDADES

1) Hizkuntza komunikazioa.		2	3	4	5	6				
2) Matematika gaitasuna eta zientzia eta teknologiako oinarriko gaitasunak.		2	3	4	5	6				
3) Gaitasun digitala.		2	3	4	5	6				
4) Ikasten ikastea	1		3	4						
5) Gaitasun sozial eta zibikoak.			3	4	5	6				
6) Ekimena eta ekintzailtza.		2		4	5	6				
7) Kontzientzia eta adierazpen kulturalak.	1	2	3	4	5	6				

OBJETIVOS GENERALES DE ETAPA

<https://bon.navarra.es/es/anuncio/-/texto/2015/127/0>

CONTENIDOS

CURRICULUM ESO

1. Componentes y software de ordenadores.
2. Seguridad informática. Programas de protección del ordenador.
3. Presentaciones multimedia.
4. Procesador de texto.
5. Ilustración.
6. Conocimiento colectivo.
7. Fabricación de sonido.
8. Videocreación.
9. Internet y redes sociales.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN y ESTÁNDARES EVALUABLES

CURRICULUM ESO

UNIDADES DIDÁCTICAS Y TEMPORALIZACIÓN

1ª Evaluación		2ª Evaluación		3ª Evaluación	
Horas	Unidades	Horas	Unidades	Horas	Unidades
1	Presentación.	14	3. Internet. Herramientas Google de cooperación.	11	5. Edición de audios.
19	Edición de imagen. GIMP.	8	4. Diseño de la presentación.	11	6. Edición de videos.

METODOLOGÍA Y RECURSOS

Metodología

Teniendo en cuenta el contenido práctico de la materia, en las mayorías trabajaremos los temas mediante proyectos y ejercicios.

Aprovechando el tiempo de clase, no habrá problemas para terminar los trabajos. Puede que después de tratar temas teóricos se hagan cuestionarios sobre el tema.

Recursos

Ordenadores, Gimp, Audacity, Videopad, herramientas Google (especialmente Classroom), auriculares, micrófonos, herramientas de grabación.

EVALUACIÓN Y RECUPERACIÓN

SISTEMA E INSTRUMENTOS DE CALIFICACIÓN

A la hora de evaluar se utilizarán los siguientes instrumentos y los porcentajes de calificación serán los siguientes:

- Ejercicios /trabajos/proyectos/pruebas realizados: **70%**
- Actitud de trabajo: **30%**

* Restan actitudes inadecuadas:

No hablar en euskera	-0,2	No comportarse como personas (cambiarse de sitio, levantarse, pies sobre la mesa,...)	-0,2
No llegar a tiempo a clase	-0,2	No trabajar en clase, estar haciendo otras cosas, no cooperar,...	-0,2
No traer el material necesario	-0,2	No venir a clase y no justificarlo	-0,2
No cuidar el material del aula y del taller	-0,2	No respetar las fechas de entrega de los trabajos (cada día)	-0,5
No respetar las normas del taller	-0,2	Faltas de respeto hacia compañeros/as y profesorado.	-0,5
No hacer las tareas para casa	-0,2	Utilizar el móvil en clase	-0,5
Una agresión física tanto en clase como en el taller			Suspenso

CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y MÍNIMOS

Criterios de corrección.

Para la **calificación de la evaluación** se utilizará el redondeo matemático ordinario:

- Si el primer decimal es 1, 2, 3 o 4: se mantiene la unidad.
- Si el primer decimal es 5, 6, 7, 8 o 9: se añade 1 a la unidad. Esta norma no se aplicará

en el rango de 4,5 a 5, es decir, el requisito de superación es llegar a 5.

La **nota final** de curso se calculará con la nota no redondeada de cada evaluación, y a continuación se aplicará el criterio de redondeo anterior.

Nota final: para aprobar la asignatura de Informática, el promedio de las calificaciones de las tres evaluaciones debe ser 5 o superior.

En los exámenes se valorará si se conoce el concepto teórico y el vocabulario técnico.

Mediante ejercicios y proyectos se valorará el grado de utilización de las herramientas informáticas.

No existe posibilidad de mejorar la calificación obtenida en la asignatura de Informática.

Si no se asiste al 20% o más de las sesiones, se pierde el derecho a la evaluación continua.

Mínimos:

- Saber diseñar y realizar presentaciones dirigidas a apoyar el discurso oral en la exposición de ideas y proyectos.
- Saber aplicar técnicas de edición digital a imágenes fotográficas.
- Obtener fragmentos de vídeo de diferentes fuentes, editarlos y saber montarlos con audio.
- Desarrollo de contenidos para la red utilizando recursos multimedia.
- Participación activa en redes sociales virtuales como emisores y receptores de información e iniciativas comunes.
- Valoración de la información adoptando una actitud crítica y respetando los derechos de autor.
- Seguridad: identificar los elementos que demuestran que los mensajes son falsos o fraudulentos.
- Saber utilizar las funcionalidades más importantes de los dispositivos en las redes existentes.
- Expresión y comprensión de textos y mensajes orales, escritos y audiovisuales, utilizando el vocabulario específico del área y los conceptos básicos.
- Saber descargar, instalar y configurar aplicaciones.

SISTEMA DE RECUPERACIÓN

Si en **alguna evaluación** la nota es suspenso, las unidades suspendidas deberán recuperarse al inicio de la siguiente evaluación, concretando la fecha con el alumnado. A la nota obtenida se le aplicará un factor de conversión como aparece en la siguiente tabla de abajo.

En la **convocatoria ordinaria** las evaluaciones suspendidas se tendrán que recuperar. La recuperación será personalizada en función de las unidades suspendidas. A las notas obtenidas se les aplicará un factor de conversión como aparece en la siguiente tabla de abajo.

En la **convocatoria extraordinaria** si el alumnado no obtiene en el promedio de las diferentes evaluaciones una nota igual o superior a 5, deberá recuperar las evaluaciones suspendidas en la convocatoria extraordinaria. La recuperación será personalizada en función de las evaluaciones suspendidas. A las notas obtenidas se les aplicará un factor de conversión como aparece en la siguiente tabla de abajo.

Nota de la recuperación	Nota final
8.5 - 10	7
7 - 8.5	6
5 - 7	5
0 - 5	Nota de la recuperación redondeada (Entre 4 y 5; 4)

EVALUACIÓN EXTERNA
No se hace evaluación externa en la asignatura de informática.

NOTA: Esta programación corresponde a una planificación inicial. Se puede dar el caso de pequeños cambios durante el curso.

Pamplona, septiembre de 2020