

# INFORMATIKA ARLOKO PROGRAMAZIO LABURRA

Irakaslea | Mikel Maza | Maila | DBH 4 | Ikasturtea | 2020-2021

## IKASGAIAREN EZAUGARRIAK MAILA HONETAN

Covid19 dela eta bizi dugun egoera aldakor honetan, Hezkuntza Departamentuak lan egiteko lau egoera ezberdin antzeman ditu. Lauak [Kontingentzia Plana](#) izena daraman dokumentuan azaltzen dira.

Lehenengo bi egoeretan, aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Hirugarren egoeran, erdiz aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Laugarren egoera, aurrez aurreko irakaskuntza ez da egongo, eta etxetik lan egin beharko da.

Lehenengo bi egoerak gure ikasgaiari dagokionez, ez du desberdintasunik eta eskutan duzun testu honen arabera lan egingo dugu.

Hirugarren zein laugarren egoeretan sartzen bagara, abian jarriko da ikastetxeko [Arreta ez-Prezentzialaren Plana](#).

Hautazko ikasgaia da. Astero 2 saio ditu. Proiektu, autonomia eta talde lanari garrantzi handia ematen diona.

## OINARRIZKO GAITASUNAK

## UNITATEAK

1) Hizkuntza komunikazioa.		2	3	4	5	6				
2) Matematika gaitasuna eta zientzia eta teknologiako oinarrizko gaitasunak.		2	3	4	5	6				
3) Gaitasun digitala.		2	3	4	5	6				
4) Ikasten ikastea	1		3	4						
5) Gaitasun sozial eta zibikoak.			3	4	5	6				
6) Ekimena eta ekintzailtza.		2		4	5	6				
7) Kontzientzia eta adierazpen kulturalak.	1	2	3	4	5	6				

## ETAPAKO HELBURU OROKORRAK

<https://bon.navarra.es/eu/iragarkia/-/texto/2015/127/0>

## EDUKIAK

### [INFORMATIKA CURRICULUMA](#)

1. Ordenagailuen osagaiak eta software-a.
2. Segurtasun informatikoa. Ordenagailua babesteko programak.
3. Multimedia aurkezpenak.
4. Testu prozesadorea.
5. Irudigintza.
6. Jakintza kolektiboa.
7. Soinugintza.
8. Bideogintza.
9. Internet eta gizarte sareak.

## EBALUAZIO IRIZPIDEAK eta ESTANDAR EBALUAGARRIAK

### [DBH CURRICULUMA](#)

## UNITATEAK ETA DENBORALIZAZIOA

1. Ebaluazioa		2. Ebaluazioa		3. Ebaluazioa	
Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak
1	1. Aurkezpena.	14	3. Internet. Lankidetzarako Google tresnak.	11	5. Audio edizioa. Audacity.
19	2. Irudien tratamendua. Gimp.	8	4. Aurkezpenaren diseinua.	11	6. Bideo edizioa. MovieMaker.

## METODOLOGIA ETA BALIABIDEAK

### Metodologia.

Ikasgaiaren eduki praktikoa kontutan hartuz gehiengoetan proiektu eta ariketa bidez landuko ditugu gaiak.

Klase orduko denbora probestuz ez da arazorik egongo lanak bukatzeko. Baliteke gai teorikoak landu ondoren galdeketa idatziak egitea gaiari buruz.

### Baliabideak.

Ordenagailuak, Gimp, Audacity, Videopad, Google tresnak (bereziki Classroom), aurikularrak, mikrofonoak, grabazio tresnak.

## EBALUAZIOA ETA ERREKUPERAZIOA

### KALIFIKAZIO SISTEMA eta TRESNAK

Ebaluatzeko orduan tresna hauek erabiliko dira eta kalifikatzeko portzentajeak ondorengoak izanen dira:

- Egindako **ariketak / lanak / proiektuak / frogak: %70**
- Lanerako **jarrera: %30**

\*Jarrera desegokiak kentzen dute:

Euskaraz ez hitz egitea	-0,2	Klasean pertsonak bezala ez egotea (tokiz aldatu, hankak mahai gainean,...)	-0,2
Klasera orduan ez etortzea	-0,2	Klasean lanean ez aritzea, beste zereginetan aritzea, ez kooperatzea...	-0,2
Beharrezko materiala ez ekartzea	-0,2	Lanak epean ez aurkeztea (egun bakoitzeko)	-0,5
Gelako materialak eta ordenagailuak ez zaintzea	-0,2	Ikaskide eta irakaslearekiko errespetua ez izatea	-0,5
Gelako arauak ez errespetatzea	-0,2	Mugikorra klasean erabiltzea	-1
Etxeko lanak ez egitea	-0,2	Klasera ez etortzea eta ez justifikatzea	-0,2
Gelan zein klasean eraso fisiko bat gertatzen bada			Suspentsio

### ZUZENKETA IRIZPIDEAK ETA GUTXIENEOAK

#### Zuzenketa irizpideak.

**Ebaluazioko** nota jartzeko, borobiltze matematiko arrunta erabiliko da:

- Lehen hamartarra 1, 2, 3 edo 4 bada: unitatea bere horretan mantentzen da.
- Lehen hamartarra 5, 6, 7, 8 edo 9 bada: unitateari 1 gehitzen zaio. Arau hau ez da aplikatuko 4,5 - 5 tartean, hau da, gainditzeko baldintza 5era iristea da.

**Ikasturte bukaerako** nota kalkulatzeko, ebaluazio bakoitzeko borobildu gabeko notarekin

kalkulatuko da, eta ondoren aurreko borobiltze irizpidea erabiliko da.

**Azken nota** Informatika ikasgaia gainditzeko, hiru ebaluazioetako noten batezbestekoan 5 edo handiagoa den kalifikazioa lortu beharko da.

Azterketetan kontzeptu teoriko eta hiztegi teknikoak ezagutzen den baloratuko da.

Ariketa eta proiektuen bitartez, informatika tresnen erabilera maila baloratuko da.

Informatika arloan ez da ematen nota hobetzeko aukerarik.

Saioen %20 edo gehiago huts egiten bada, ebaluazio jarraiaren eskubidea galduko da.

#### **Gutxieneoak:**

- Ideiak eta proiektuak azaltzeko orduan ahozko diskurtsoari laguntzea helburu duten aurkezpenak diseinatu eta egiten jakitea.
- Argazki-irudiei edizio digitaleko teknikak aplikatzen jakitea.
- Bideo zatiak iturri ezberdinetatik lortzea, editatu eta audioarekin muntatzen jakitea.
- Sarerako edukiak garatzea, multimedia baliabideak erabiliz.
- Gizarte sare birtualetan aktiboki parte hartzea, informazio eta ekimen komunen igorle eta hartzaile gisa.
- Informazioa baloratzea jarrera kritikoa hartuz eta egile eskubideak errespetatuz.
- Segurtasuna: Mezuak faltsuak edo iruzurrezkoak direla erakusten duten elementuak identifikatu.
- Lehendik dauden sareetan gailuen funtzionalitate garrantzitsuenak erabiltzen jakin.
- Testuak eta mezuak (ahozkoak, idatzizkoak eta ikus-entzunezkoak) adierazi eta ulertzea, arloko hiztegi berezia eta oinarriko kontzeptuak erabiliz.
- Aplikazioak deskargatzen, instalatzen eta konfiguratzen jakitea.

#### **ERREKUPERAZIO SISTEMA**

**Ebaluazio batean** suspentsoa bada, suspenditutako unitateak berreskuratu behar dira, hurrengo ebaluazioaren lehenengo egunetan, data adostuta. Behin berreskuratua, nota beheko taulan agertzen den moduan finkatuko da.

**Ohiko deialdian**, gainditu gabeko ebaluazioak berreskuratu behar dira. Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batezbestekoa eginez, kalkulatuko da azken nota.

**Ez Ohiko deialdian**, ikasleren batek hiru ebaluazioen batezbestekoan ez badu 5 edo gehiago lortzen, suspendituriko ebaluazioak berreskuratu beharko ditu. Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batezbestekoa eginez, kalkulatuko da azken nota.

<b>Berreskurapenaren emaitza</b>	<b>Azken emaitza</b>
8.5 - 10	7
7 - 8.5	6
5 - 7	5
0 - 5	Berreskurapenaren emaitza borobildua (4 eta 5 artean, 4)

#### **KANPOKO EBALUAZIOA**

Informatika irakasgaiaren ez da kanpoko ebaluaziorik egiten.

**OHARRA:** Hau guztia hasierako plangintza da, malgutasunez jarraituko dena. Ikasturtean zehar ikusten bada komeni dela zerbait aldatzea, zilegi litzateke.

Iruñea, 2020ko iraila