

DBH 4 PROGRAMAZIOAN OINARRITUTAKO PROIEKTUAK PROGRAMAZIO LABURPENA

Irakaslea	Aitor Martinez Uribe	Maila	DBH 4	Ikasturtea	2021-2022
-----------	----------------------	-------	-------	------------	-----------

IKASGAIAREN EZAUGARRIAK MAILA HONETAN

Covid19 dela eta bizi dugun egoera aldakor honetan, Hezkuntza Departamentuak lan egiteko lau egoera ezberdin antzeman ditu. Lauak [Kontingentzia Plana](#) izena daraman dokumentuan azaltzen dira.

Lehenengo bi egoeretan, aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Hirugarren egoeran, erdiz aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Laugarren egoera, aurrez aurreko irakaskuntza ez da egongo, eta etxetik lan egin beharko da.

Lehenengo bi egoerak gure ikasgaiari dagokionez, ez du desberdintasunik eta eskutan duzun testu honen arabera lan egingo dugu.

Hirugarren zein laugarren egoeretan sartzen bagara, abian jarriko da ikastetxeko [Arreta ez-Presentzialaren Plana](#).

Arlo berria izanik ikasleentzat ez du eskatzen aurreko ezaguerarik. Ikasleek proiektuen bitartez, talde lana bultzatuz lantzen da ikasgaia. Astean bi orduko ikasgaia da.

OINARRIZKO GAITASUNAK

UNITATEAK

	1	2	3							
1) Hizkuntza komunikazioa.	1	2	3							
2) Matematika gaitasuna eta zientzia eta teknologiko oinarrizko gaitasunak.	1	2	3							
3) Gaitasun digitala.	1	2	3							
4) Ikasten ikastea	1	2	3							
5) Gaitasun sozial eta zibikoak.	1	2	3							
6) Ekimena eta ekintzailtza.	1	2	3							
7) Kontzientzia eta adierazpen kulturalak.	1	2	3							

ETAPAKO HELBURU OROKORRAK

DBH: <https://bon.navarra.es/eu/iragarkia/-/texto/2015/127/0>

EDUKIAK

[DBH CURRICULUMA](#)

1. Prozesu teknologikoa eta diseinua.
2. Programazio informatikoa.
3. Sistema automatikoak, kontrol sistemen ohiko osagaiak.
4. App programazioa.
5. Programazio robotikoa. Ezaugarri teknikoak. Ordenagailua, programazio eta kontrol elementu gisa. Txartel kontrolatzaileen erabilpena.

EBALUAZIO IRIZPIDEAK eta ESTANDAR EBALUAGARRIAK

[DBH CURRICULUMA](#)

UNITATEAK ETA DENBORALIZAZIOA

1. Ebaluazioa		2. Ebaluazioa		3. Ebaluazioa	
Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak
22	1. Arduino Ikasten	21	2. Proiektua: Beso Robotikoa	20	3. Proiektu Librea

METODOLOGIA ETA BALIABIDEAK

Metodologia.

Unitate ezberdinak modu ezberdinetan landuko dira. Horrela, unitate batzuetan irakaslearen azalpenak eta gaiari buruzko ariketak izanen dira nagusi. Beste batzuetan ordea ikasleek aktiboki jokatu dute klaseak aurrera eramateko, ikaslea bere ikaskuntza prozesuaren protagonista izanen da. Talde lanean eginiko proiektuei garrantzia handia emanen zaio.

Klaseko ariketak egiteko eta Arduino autoikasketa gidan dauden ariketak egiteko IK/KI egitura erabiliko da.

Berrikuntza proiektua DBH4: Hezkidetzaren inguruko proiektua

Baliabideak.

Arloa garatzeko irakasleak emandako apunteak erabiliko dira, bestetik arloaren garapena laguntzeko Google aplikazioak erabiliko dira. Horiez gain, robotika gelako baliabideak erabiliko dira: ordenagailuak, Arduino materiala, interneta....

Ikasleek ikasgelako ikasgelaren bidez irakaslearekin hartu emanak izanen dituzte.

EBALUAZIOA ETA ERREKUPERAZIOA

KALIFIKAZIO SISTEMA eta TRESNAK

Ebaluatzeko orduan tresna hauek erabiliko dira eta kalifikatzeko portzentaiak ondorengoak izango dira:

- **Azterketak, lanak eta lan praktikoak** baloratuko dira unitate didaktikoaren arabera. Honek **notaren %70** suposatuko duela notetan. Proiektuak egiten diren unitateetan eguneroko lana kontutan izango da proiektuaren nota orokorra kalkulatzeko orduan. Ebaluaketak gainditzeko ezinbestekoa izango da **unitate bakoitzean 7** puntuetatik 2 gutxienez lortzea.

- **Jarrerak notaren %30** suposatuko du. Errubrika bidez kalifikatuko da eta aspektu hauek izango ditu:

- Klasearen hasiera.
- Covid-19 neurriak.
- Materiala.
- Etxeko lana.
- Klaseko lana.
- Tailerreko eta gelako arauak.
- Errespetua.
- Euskararen erabilera.

ZUZENKETA IRIZPIDEAK ETA GUTXIENEOAK

Zuzenketa irizpideak.

Ebaluazioko nota jartzeko, borobiltze matematiko arrunta erabiliko da:

- Lehen hamartarra 1, 2, 3 edo 4 bada: unitatea bere horretan mantentzen da.
- Lehen hamartarra 5, 6, 7, 8 edo 9 bada: unitateari 1 gehitzen zaio. Arau hau ez da

aplikatuko 4,5 - 5 tartean, hau da, gainditzeko baldintza 5era iristea da.

Ikasturte bukaerako nota kalkulatzeko, ebaluazio bakoitzeko borobildu gabeko notarekin kalkulatu da, eta ondoren aurreko borobiltze irizpidea erabiliko da.

Azken nota: ikasgaia gainditzeko, hiru ebaluazioetako noten batezbestekoan 5 edo handiagoa den kalifikazioa lortu beharko da.

POP ikasgaien ez da ematen nota hobetzeko aukerarik.

Saioen %20 edo gehiago huts egiten bada, ebaluazio jarraia eskubidea galduko da.

Gutxienekoak:

- Klasera etortzea.
- Beharrezko materiala ekartzea.
- Lanak entregatzea.
- Denbora aprobetxatzea, klasean lanean aritzea.
- Pertsonetikiko begirune edo errespetua adieraztea.
- Gauza, material edo erremintekin begirunez edo errespetuz jokatzeko.
- Proiektuen metodoaren urratsak ongi betetzea proiektuak egitean.

ERREKUPERAZIO SISTEMA

Ebaluazio batean suspentsoa bada, suspenditutako unitateak berreskuratu behar dira, hurrengo ebaluazioaren lehenengo egunetan, data adostuta. Behin berreskuratua, nota beheko taulan agertzen den moduan finkatuko da.

Ohiko deialdian, ikasleren batek hiru ebaluaketen batez bestekoan ez badu 5 edo gehiago lortzen, suspendituriko ebaluaketak berreskuratu beharko ditu ohiko deialdian.

Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Unitate batean minimora ez iristeagatik, lanak ez entregatzeagatik edo gaizki egiteagatik bada, hauek berreskuratu behar dira. Hori bada, 7 puntutik baloratuko da eta gainontzeko 3 puntuak, ebaluazio horretako jarreran izandakoak aterako dira. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batz bestekoa eginez, kalkulatu da azken nota.

Ez Ohiko deialdian, ikasleren batek hiru ebaluazioen batezbestekoan ez badu 5 edo gehiago lortzen, suspendituriko ebaluazioak berreskuratu beharko ditu. Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batezbestekoa eginez, kalkulatu da azken nota.

Berreskurapenaren emaitza	Azken emaitza
8.5 - 10	7
7 - 8.5	6
5 - 7	5
0 - 5	Berreskurapenaren emaitza borobildua (4 eta 5 artean, 4)

KANPOKO EBALUAZIOA

Programazioan Oinarritutako Proiektuak irakasgaien ez da kanpoko ebaluaziorik egiten.

OHARRA: Hau guztia hasierako plangintza da, malgutasunez jarraituko dena. Ikasturtean zehar ikusten bada komeni dela zerbait aldatzea, zilegi litzateke.

Iruñea, 2021ko iraila