

IKT II ARLOKO PROGRAMAZIO LABURRA

Irakaslea	Mikel Maza	Maila	LB.2	Ikasturtea	2020-2021
-----------	------------	-------	------	------------	-----------

IKASGAIAREN EZAUGARRIAK MAILA HONETAN

Covid19 dela eta bizi dugun egoera aldakor honetan, Hezkuntza Departamentuak lan egiteko lau egoera ezberdin antzeman ditu. Lauak [Kontingentzia Plana](#) izena daraman dokumentuan azaltzen dira.

Lehenengo bi egoeretan, aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Hirugarren egoeran, erdiz aurrez aurreko irakaskuntza bermatuko da.

Laugarren egoera, aurrez aurreko irakaskuntza ez da egongo, eta etxetik lan egin beharko da.

Lehenengo bi egoerak gure ikasgaiari dagokionez, ez du desberdintasunik eta eskutan duzun testu honen arabera lan egingo dugu.

Hirugarren zein laugarren egoeretan sartzen bagara, abian jarriko da ikastetxeko [Arreta ez-Presentzialaren Plana](#).

Hautazko ikasgaia da. Astero 4 saio dituena. Proiektu, ikerketa eta talde lanari garrantzi handia ematen diona.

OINARRIZKO GAITASUNAK

UNITATEAK

1) Hizkuntza komunikazioa.	1	2	3	4	5	6
2) Matematika gaitasuna eta zientzia eta teknologiako oinarrizko gaitasunak.		2	3	4	5	6
3) Gaitasun digitala.		2	3	4	5	6
4) Ikasten ikastea		2		4	5	
5) Gaitasun sozial eta zibikoak.	1		3	4	5	
6) Ekimena eta ekintzailtza.				4	5	
7) Kontzientzia eta adierazpen kulturalak.	1	2			5	6

ETAPAKO HELBURU OROKORRAK

Batxilergoa: <https://bon.navarra.es/eu/iragarkia/-/texto/2015/127/1>

EDUKIAK

IKT II CURRICULUMA

1. Informazioaren eta teknologia berrien gizartea.
2. Programaziorako eta prozesuen kontrolerako lengoaiak.
3. Informazioa argitaratzeko prozesu eta baliabideak.
4. Segurtasuna baliabide informatikoetan eta sare informatikoetan.

EBALUAZIO IRIZPIDEAK eta ESTANDAR EBALUAGARRIAK

IKT II CURRICULUMA

UNITATEAK ETA DENBORALIZAZIOA

1. Ebaluazioa		2. Ebaluazioa		3. Ebaluazioa	
Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak	Orduak	Unitateak
1	1. Aurkezpena	24	4. Programazioan sakontzen	35	6. Segurtasun informatikoa
5	2. Informazioaren Gizartea. Teknologia berriak	15	5. Proiektua: Web orri baten diseinua		
29	3. Programazioa				

METODOLOGIA ETA BALIABIDEAK

Metodologia.

Ikasleek aktiboki jokatuko dute klaseak aurrera eramateko, ikaslea bere ikaskuntza prozesuaren protagonista izanen da. Talde lanean eginiko proiektuei garrantzia handia emanen zaio.

- Gehiengoetan ariketa eta proiektuen bidez landuko dira gaiak. Proiektu hauetan zenbait gai elkartuko dira.
- Baliteke gai teorikoak landu ondoren galdeketa idatziak egitea gaiari buruz.
- Programa / Aplikazioak:
 - Ofimatika: Internetek baliabideak. Interneta (nabigatzaileak, bilatzaileak eta korreo elektronikoa).
 - Programazioa lantzeko programak, web edizioa programak, babes-programak (antibirusa, antispam..)

Baliabideak.

Arloa garatzeko irakasleak emandako apunteak erabiliko dira, bestetik arloaren garapena laguntzeko Google aplikazioak erabiliko dira. Horiez gain informatika gelako baliabideak erabiliko dira.

EBALUAZIOA ETA ERREKUPERAZIOA

KALIFIKAZIO SISTEMA eta TRESNAK

Ebaluatzeko orduan tresna hauek erabiliko dira eta kalifikatzeko portzentajeak ondorengoak izanen dira:

- Egindako **ariketak / lanak / proiektuak / frogak: %80**

- Lanerako **jarrera: %20**

*Jarrera desegokiak kentzen dute:

Euskaraz ez hitz egitea	-0,2	Klasean pertsonak bezala ez egotea (tokiz aldatu, hankak mahai gainean,...)	-0,2
Klasera orduan ez etortzea	-0,2	Klasean lanean ez aritzea, beste zereginetan aritzea, ez kooperatzea...	-0,2
Beharrezko materiala ez ekartzea	-0,2	Lanak epean ez aurkeztea (egun bakoitzeko)	-0,5
Gelako materialak eta ordenagailuak ez zaintzea	-0,2	Ikaskide eta irakaslearekiko errespetua ez izatea	-0,5
Gelako arauak ez errespetatzea	-0,2	Mugikorra klasean erabiltzea	-1
Etxeko lanak ez egitea	-0,2	Klasera ez etortzea eta ez justifikatzea	-0,2
Gelan zein klasean eraso fisiko bat gertatzen bada			Suspenso

ZUZENKETA IRIZPIDEAK ETA GUTXIENEOAK

Zuzenketa irizpideak.

Ebaluazioko nota jartzeko, borobiltze matematiko arrunta erabiliko da:

- Lehen hamartarra 1, 2, 3 edo 4 bada: unitatea bere horretan mantentzen da.
- Lehen hamartarra 5, 6, 7, 8 edo 9 bada: unitateari 1 gehitzen zaio. Arau hau ez da aplikatuko 4,5 - 5 tartean, hau da, gainditzeko baldintza 5era iristea da.

Ikasturte bukaerako nota kalkulatzeko, ebaluazio bakoitzeko borobildu gabeko notarekin kalkulatu da, eta ondoren aurreko borobiltze irizpidea erabiliko da.

Azken nota: IKT II ikasgaia gainditzeko, hiru ebaluazioetako noten batezbestekoan 5 edo handiagoa den kalifikazioa lortu beharko da.

Azterketetan kontzeptu teoriko eta hiztegi teknikoa ezagutzen den baloratuko da.

Ariketa eta proiektuen bitartez, informatika tresnen erabilera maila baloratuko da.

IKT II arloan ez da ematen nota hobetzeko aukerarik.

Saioen %20 edo gehiago huts egiten bada, ebaluazio jarraia eskubidea galduko da.

Gutxienekoak:

- Lengoaia informatikoak: Arazoen ebazpena algoritmo eta fluxu diagramaren bitartez isladatzen jakitea. Ondoren programazio lengoai batera itzuli eta emaitza aztertzea.
- Edukiak argitaratu eta zabaldu: Web orriak diseinatzen jakitea, blog, wiki zer diren eta zertarako diren jakitea. Web 2.0-en oinarriak eta ezaugarri nagusiak jakitea.
- Segurtasuna: Informazio teknologi munduan dauden arriskuak eta segurtasuna bermatzeko dauden baliabideak ezagutzea.
- Talde lanean modu sistematiko eta ordenatuan aritzea.
- Ikerketa prozesuan trebatzea.

ERREKUPERAZIO SISTEMA

Ebaluazio batean suspentsoa bada, suspenditutako unitateak berreskuratu behar dira, hurrengo ebaluazioaren lehenengo egunetan, data adostuta. Behin berreskuratua, nota beheko taulan agertzen den moduan finkatuko da.

Ohiko deialdian, gainditu gabeko ebaluazioak berreskuratu behar dira. Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batezbestekoa eginez, kalkulatu da azken nota.

Ez Ohiko deialdian, ikasleren batek hiru ebaluazioen batezbestekoan ez badu 5 edo gehiago lortzen, suspendituriko ebaluazioak berreskuratu beharko ditu. Berreskurapena suspentsoaren arabera izanen da, pertsonalizatua. Behin berreskuratuta, beheko taulan agertzen den moduan, lortutako nota berri honekin (hauekin) hiru ebaluazioen noten batezbestekoa eginez, kalkulatu da azken nota.

Berreskurapenaren emaitza	Azken emaitza
8.5 - 10	7
7 - 8.5	6
5 - 7	5
0 - 5	Berreskurapenaren emaitza borobildua (4 eta 5 artean, 4)

AURREKO IKASTURTEKO IKT I GAINDITZEKO SISTEMA:

IKT I pendienteak programazioan biltzen da. Arloa duten ikasleei pendienteen plana banatu zaie.

KANPOKO EBALUAZIOA

IKT II irakasgai ez da kanpoko ebaluaziorik egiten.

OHARRA: Hau guztia hasierako plangintza da, malgutasunez jarraituko dena. Ikasturtean zehar ikusten bada komeni dela zerbait aldatzea, zilegi litzateke.

Iruñea, 2020ko iraila